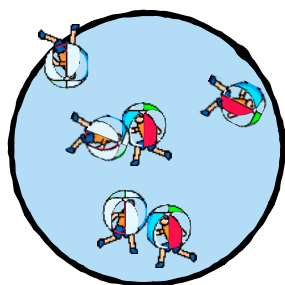
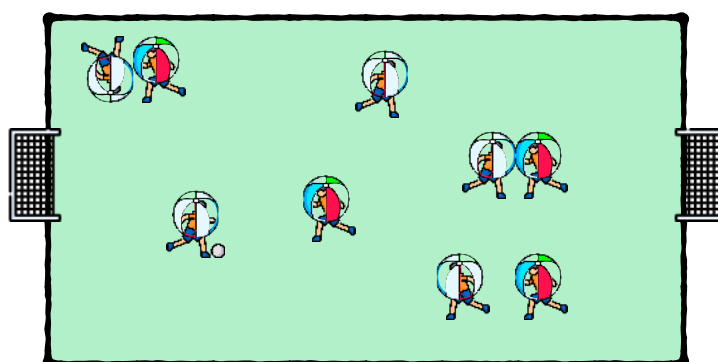


SPELSUGGESTIES



BUMPERVOETBAL

Voorzie hiervoor een speelveld, met **2 doelen**, waar er voldoende ruimte naargelang het aantal spelers is. Deel alle deelnemers op in **gelijk opgaande teams**, hou rekening met de kracht en grootte van elke speler. Doel van het spel? De **bal** met je voeten in het **doel van je tegenstander trappen**. Geen zorgen, je hoeft absoluut geen voetbaltalent te hebben om te bumperballen. Have fun!

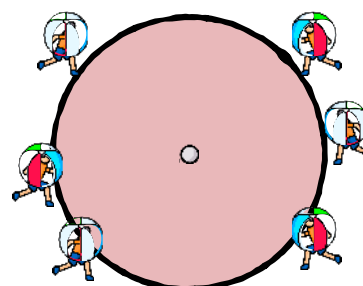


LAST BUMPERBALL STANDING

Sta met **alle deelnemers in een grote cirkel** bij de start van het spel. Bij het **startsignaal** heeft elke deelnemer maar één taak: **beuk er op los!** Wie het **langste recht** kan blijven, is de **winnaar**. Wie valt of uit de cirkel stapt, blijft liggen!

BOMETJEEH!

Sta met **alle deelnemers in een grote cirkel** bij de start van het spel, in het **midden leg je een speelbal**. Bij het **startsignaal** heeft elke deelnemer maar één taak: **op de bal schoppen!** Wellicht komt iedereen gelijktijdig aan, het gevolg kan je zelf al raden!



DIKKE BERTHA

Binnen dit spel gaat men van **start met 1 "duwer"**, mét bumperball, in het midden van het speelveld. Al de **andere deelnemers zijn overlopers**, uiteraard ook mét bumperball. Het speelveld dient opgedeeld te worden in **3 zones**. Dit keer met **twee safe zones** waar de spelers niet meer geduwd mogen worden.

De **overlopers** moeten **van de ene safe zone naar de andere safe zone lopen**, zonder omver geduwd te worden door de speler(s) in het midden van het speelveld. Wanneer een overloper **succesvol omver geduwd** werd, **wordt deze ook een "duwer"**. De overloper die als laatste overblijft is de winnaar van het spel!



HANDLEIDING



DE GESCHIKTE SETTING

Om op een veilige manier de Bumperballs te gebruiken ga je best op zoek naar **een groot speelveld**, vrij van scherpe voorwerpen en obstakels met redelijk wat **vrije ruimte rondom het speelveld**. Ideale omgevingen zijn bijvoorbeeld een grasveld, voetbalveld, het strand of binnen in een sportzaal.



Spelen met juwelen, brillen, knopen, ritsen of andere **scherpe voorwerpen** is **niet toegestaan**. Dit kan voor onherstelbare schade zorgen aan de Bumperballs. Zorg ook dat je **geen dierbare voorwerpen** nog op zak hebt.



BUMPERBALLS SPEELKLAAR MAKEN

Blaas de Bumperballs op met de meegeleverde pomp(en) tot deze voor zo'n **80%** is **opgeblazen**. **Controleer** de Bumperballs allereerst goed op **schade**. Indien er schade wordt vastgesteld, gelieve contact met ons op te nemen vooraleer je zelf de activiteiten aanvangt.

Schade opgelopen door onvoorzichtigheid of die bij aanvang niet gemeld werd zal worden aangerekend.

SPELEN MAAR!

Elke deelnemer kan nu in een Bumperball plaatsnemen. Zorg er voor dat de **harnasbanden** goed **over de schouders** van de deelnemer heen lopen (zoals een rugzak). Trek deze zodanig vast dat het **hoofd van de speler** zich **in de bal** bevindt.

TAKE A BREAK

Zorg ervoor dat je tijdens al het spel en plezier toch voldoende **rustpauzes** inlast. Let er ook op dat alle deelnemers van gelijke sterkte zijn.

BUMPERBALLS OPRUIMEN

Bij het beëindigen van de activiteit dienen **alle Bumperballs netjes gereinigd** te worden. Er mogen geen scherpe voorwerpen aan de Bumperballs hangen en deze moeten volledig **vrijgemaakt** worden van **zand, gras, ...** De Bumperball kan **vacuum** gezogen worden **door middel van de meegeleverde pomp(en)**. Op deze manier nemen ze ook het minst ruimte in beslag om ze te vervoeren.