

SPELSUGGESTIES



FREE FOR ALL

Ieder voor zich! **Elke speler heeft hetzelfde doel: alle andere spelers in het spel uitmoorden.** Er worden geen bondgenootschappen toegestaan, last man standing is de winnaar!

Bij deze spelvorm begint iedereen best op zijn **eigen, aparte startpositie**: met andere woorden telkens op voldoende afstand van een medespeler zodat er niet vanaf de start al oneerlijk doden vallen.

TEAM DEATHMATCH

Simpel! Je deelt alle spelers op in 2 of meerdere teams. **Elk team heeft als doelstelling alle vijandige spelers uit de andere teams uit te schakelen.** Wanneer er enkel nog spelers van eenzelfde team overblijven, zijn zij de winnaar.

CAPTURE THE FLAG

Ook hier verdeel je alle spelers op in **2 of meerdere teams**. Elk team heeft zijn **eigen thuisbasis**. In elke thuisbasis is er **een vlag te vinden die door het bijhorende team verdedigd moet worden, terwijl hetzelfde team ook moet proberen de anderen hun vlag(gen) te bemachtigen**. De vijandelijke vlag(gen) moeten veroverd worden en veilig tot in de thuisbasis gebracht worden, maar dit kan alleen als de eigen vlag nog in eigen bezit is! Wordt de speler gedood die net een vijandelijke vlag in zijn bezit heeft dan wordt de vlag daar ter plekke achtergelaten en kan zowel vriend of vijand de vlag naar zijn kamp (terug)brengen.

Een speler die geraakt is moet eerst terug in zijn thuisbasis langsgaan, en eventueel een straf tijd uitzitten, vooraleer hij opnieuw mag deelnemen aan het spel.

GOD SAVE THE QUEEN, OR KILL HER!

Bij dit spel wordt er **één Queen (of King) aangeduid**. Alle andere spelers worden opgedeeld in **2 teams**. De **Queen gaat zich verstoppen** ergens op het terrein en doet een **blinddoek** om. Beide teams vertrekken vanuit een ander punt, enkele minuten nadat de Queen is vertrokken. Het **doel van Team 1 is de Queen te zoeken en ze naar een safe zone te begeleiden**. Het **doel van Team 2 is de Queen te zoeken en uit te schakelen**. Beide teams mogen elkaar ook onderling uitschakelen om hun doel te verwezenlijken! Spreek zelf onderling af hoeveel levens de Queen heeft bij het begin van het spel en of je als speler meteen uitgeschakeld bent of een straf tijd in je thuisbasis moet uitzitten.

THE HUNGER GAMES

Voor aanvang van het spel **bereid je alle geweren voor met een verschillend aantal bolletjes**. Sommige geweren kunnen dus volledig aangevuld zijn, andere geweren maar een klein beetje of zijn zelfs nog helemaal leeg. Nadien baken je een **op voorhand afgesproken terrein af en verspreidt een buitenstaander alle geweren zorgvuldig over heel het veld**. Potjes met extra ammunitie kunnen ook verstopt worden.

Alle **spelers starten tegelijk aan hun zoektocht naar een geweer** waarmee ze dan hun Hunger Games avontuur kunnen beginnen. Het lot beslist dus tot welk team je hoort, kan ook onder het 'free for all'-principe, en met hoeveel ammunitie je aan de slag kan gaan. Happy Hunger Games, and may the odds be ever in your favor!

KILL THE CAPTAIN

Alle spelers worden opgedeeld in **2 of meerdere teams**. Onderling **kies elk team een kapitein** die kost wat kost beschermd moet worden tegen de andere teams. Een **team verliest onmiddellijk als de kapitein wordt uitgeschakeld!** Spreek zelf onderling af hoeveel levens de kapitein heeft bij het begin van het spel.

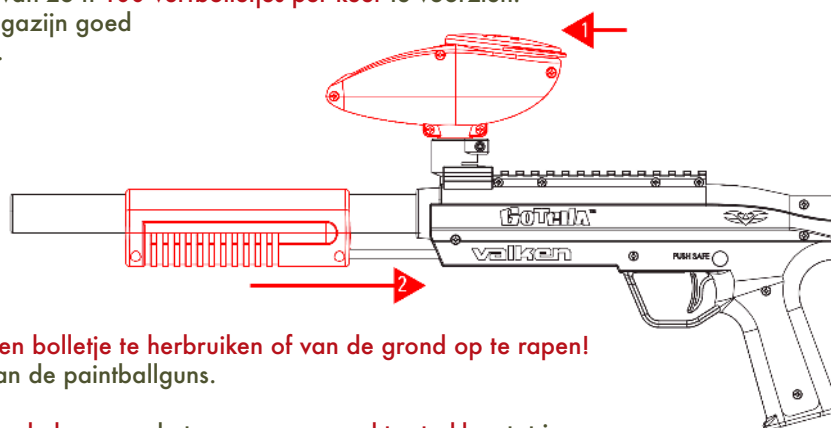
HANDLEIDING



PAINTBALLGUN (HER)LADEN



Via het **magazijn**, de **zwarte koker** bovenop het paintballgeweer, kan je je wapen voorzien van verfbolletjes. Wij raden aan om elk geweer van zo'n **100 verfbolletjes per keer** te voorzien. Controleer ook steeds of je magazijn goed afgesloten is tijdens het spelen.



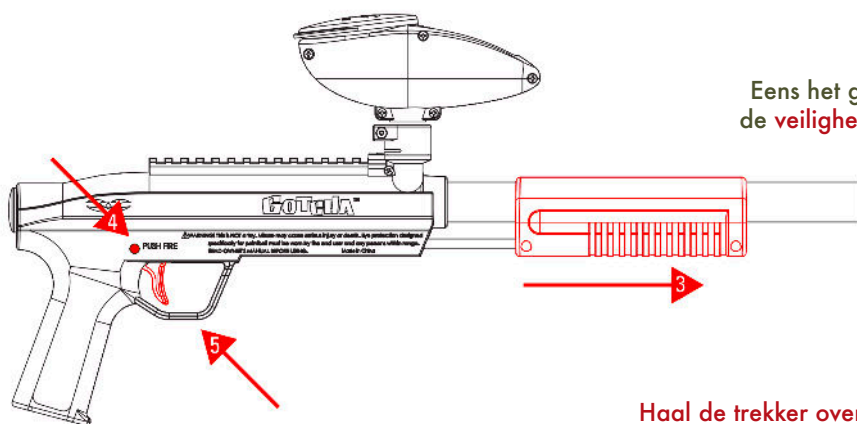
Het is **absoluut verboden** om een bolletje te herbruiken of van de grond op te rapen! Dit kan schade veroorzaken aan de paintballguns.

Vervolgens kan je de **hendel op de loop** van het geweer **naar achter trekken** tot je een **klik** hoort. Breng de hendel **terug in de positie vooraan** en het geweer is geladen.



SCHIETEN MAAR!

Eens het geweer correct geladen is mag je de **veiligheid van het geweer ontgrendelen**.



Haal de **trekker over** om een verfbolletje af te vuren!

SAFETY FIRST!

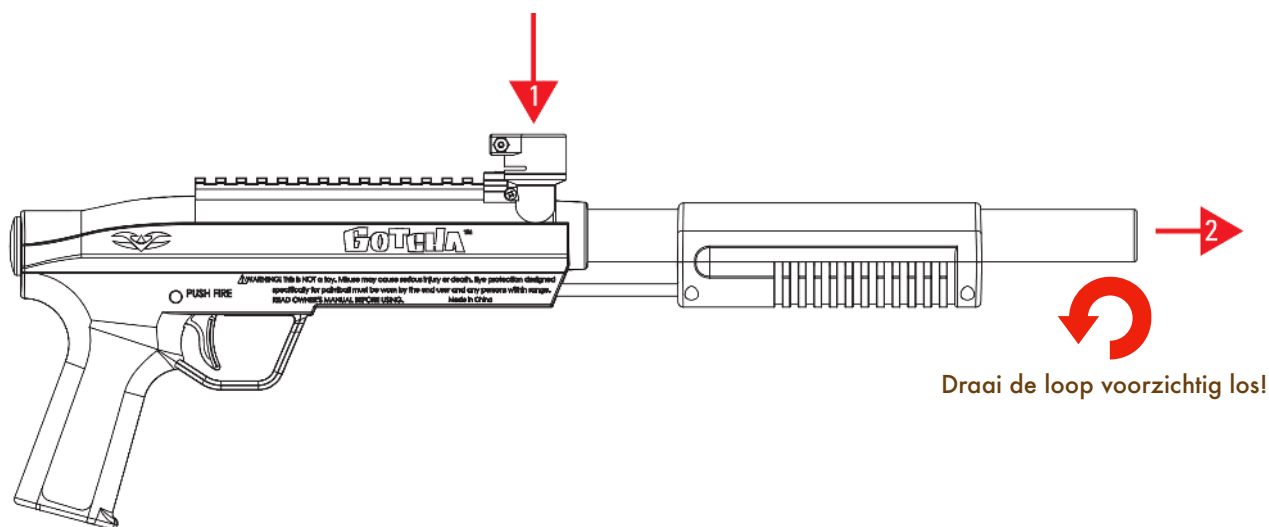
Wanneer een deelnemer gebruik maakt van het paintballgeweer dient **veiligheid altijd de eerste prioriteit** te zijn!

Bij Paintball Adventure wordt dan ook bij elk paintballgeweer steeds een bijhorend **veiligheidsmasker** en een **beschermend teamvest** bijgeleverd.

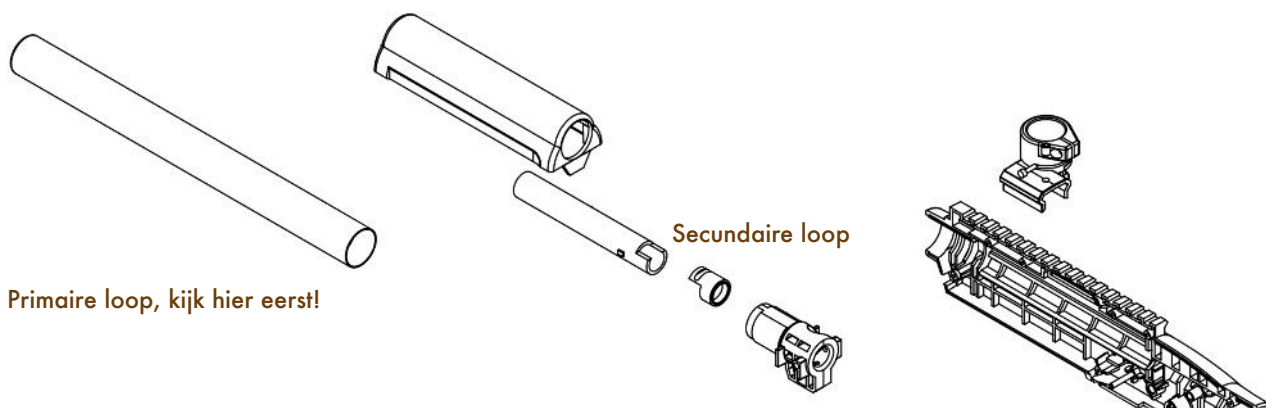
GEBLOKKEERDE PAINTBALLGUN?

Soms kan het voorvallen dat er een **verfbolletje geblokkeerd** raakt in het inwendig systeem van de paintballguns. Dit kan doordat je even te **hevig tewaterk ging met het geweer** of omdat je **met een reeds afgeschoten bolletje hebt gespeeld (vb. van de grond opgeraapt)**. Wij lichten even toe hoe je een verstopt bolletje kan verhelpen. Zorg allereerst dat de **veiligheidsknop aan staat** bij het geweer!

Kijk eerst of er geen **balletje in de trechter verstopt zit** waardoor er geen doorstroom meer mogelijk is.



Het geblokkeerde verfbolletje zal **ofwel in de primaire loop** van het geweer vastzitten, **ofwel in een van de drie onderdelen van de secundaire loop**. Op onderstaande afbeelding zie je de verschillende stukken van deze twee onderdelen.



Wanneer jullie het geblokkeerde verfbolletje gevonden hebben, dient **het geweer héél nauwkeurig en in de correcte volgorde opnieuw gemonteerd te worden**. Doe dit in de tegengestelde volgorde waarin je het geweer gedemonteerd hebt.

Indien jullie nog steeds te maken hebben met een niet-functionerend geweer, neem dan gerust contact met ons op. **Gelieve zelf geen andere onderdelen meer te demonteren van de paintballgun.**