

HANDLEIDING



WERKING

Schakel het geweer aan [1]

Kies een teamkleur [2] en een wapenmodus [3]

Kan je niet veranderen van teamkleur dan moet je lasergun een RESET krijgen (zie [6])

Wanneer de munitie op is, kun je op de herlaadknop [4] drukken

Wanneer alle levensbalken uit zijn, ben je uitgeschakeld [5]



WAPENMODUS [4]

Je kan vier verschillende munitiesoorten instellen:

PISTOOL: Je kan 12 keer schieten voordat je moet herladen. Je tegenstander verliest 1 leven per schot.

LASERGUN: Je kan 6 keer schieten voordat je moet herladen. Je tegenstander verliest 2 levens per schot.

MACHINEGEWEER: Je kan 6 keer schieten voordat je moet herladen. Je tegenstander verliest 2 levens per schot.

PLASMA GUN: Je kan 1 keer schieten voordat je moet herladen. Je tegenstander verliest 3 levens per schot.

Steeds na het veranderen van wapenmodus dien je de **herlaadknop [4]** één keer in te drukken.

HANDLEIDING



TEAMKLEUREN

Je kan de groep indelen in vier verschillende teamkleuren.

Je kan kiezen tussen blauw, rood, groen en wit. Spelers met dezelfde teamkleur ingesteld kunnen elkaar niet raken.

LEVENSSINDICATOR [5]

De kleine lasergun heeft 3 levensbalken, elke levensbalk vertegenwoordigt 3 levens. In totaal heeft elke speler dus 9 levens per spel.

De grote lasergun heeft 4 levensbalken, elke levensbalk vertegenwoordigt 3 levens. In totaal heeft elke speler dus 12 levens per spel.

Bij verlies van één levenspunt zal de levensbalk langzaam knipperen. Bij verlies van nog een levenspunt zal de levensbalk snel knipperen. Na verlies van een derde leven zal die levensbalk uitgaan.

Als je geraakt wordt door een speler met een andere teamkleur dan zal het pistool een geluidseffect laten horen en gaat het pistool kort trillen.

De schietafstand bij bewolkt weer of in het donker is tot maximaal 50 meter, hoe meer zonlicht hoe korter de schietafstand.

Wanneer alle levensindicatoren langzaam knipperen dan dient u de batterijen van het pistool te vervangen.

ANTI-CHEAT FUNCTIE [6]

Om valsspelen te voorkomen is het niet mogelijk het geweer te resetten door deze gewoon eens aan en uit te schakelen. Een geweer zonder levens moet je namelijk opnieuw van levens voorzien door een lasergun die op dat moment een andere teamkleur heeft. Er is dus altijd een tweede lasergun, met een andere teamkleur op dat moment, nodig om een geweer terug te voorzien van nieuwe levensbalken.

Dit kan je praktisch doen door met een lasergun van een andere teamkleur op de andere lasergun te richten, dit met de sensoren rechtstreeks op elkaar gericht, en dan op de teamknop [6] te drukken voor enkele seconden. Dit geweer krijgt dan al zijn levens terug en kan indien nodig ook verwisselen van team op dat moment.

VOORBEELD:

ZORG DAT DE LASERGUNS GOED MET DE VOORKANT NAAR ELKAAR GERICHT ZIJN



EEN RESET UITVOEREN LUKT NIET BIJ EEN LASERGUN VAN JE EIGEN TEAMKLEUR

SPELSUGGESTIES



FREE FOR ALL! (max 4 pers.)



Ieder voor zich! Elke speler kiest een aparte teamkleur en probeert nu alle andere spelers in het spel uit te moorden. Er worden geen bondgenootschappen toegestaan, last man standing is de winnaar!

TEAM DEATHMATCH! (2 - 4 teams)



Simpel! Je deelt alle spelers op in 2, 3 of 4 teams. Elk team heeft als doelstelling alle vijandige spelers uit de andere teams uit te schakelen.

KILL THE CAPTAIN! (2 - 4 teams)



Alle spelers worden opgedeeld in 2, 3 of 4 teams. Onderling kiest elk team een kapitein die kost wat kost beschermd moet worden tegen de andere teams. Een team verliest onmiddellijk als de kapitein wordt uitgeschakeld!

CAPTURE THE FLAG! (2 - 4 teams)



Ook hier verdeel je alle spelers op in 2, 3 of 4 teams. Elk team heeft zijn eigen thuisbasis. In elke thuisbasis is er een vlag te vinden die door het bijhorende team verdedigd moet worden, terwijl hetzelfde team ook moet proberen de andere vlag(gen) te bemachtigen. De vijandelijke vlag(gen) moeten veroverd worden en veilig tot in de thuisbasis gebracht worden, maar dit kan alleen als de eigen vlag nog in eigen bezit is! Wordt de speler gedood die net een vijandelijke vlag in zijn bezit heeft dan wordt de vlag daar ter plekke achtergelaten en kan zowel vriend of vijand de vlag naar zijn kamp (terug)brengen.

GOD SAVE THE QUEEN, OR KILL HER! (2 teams)



Bij dit spel wordt er één Queen (of King) aangeduid. Alle andere spelers worden opgedeeld in 2 teams. De Queen gaat zich verstoppen ergens op het terrein en doet een blinddoek om. Beide teams vertrekken vanuit een ander punt, enkele minuten nadat de Queen is vertrokken. Het doel van Team 1 is de Queen te zoeken en ze naar een safe zone te begeleiden. Het doel van Team 2 is de Queen te zoeken en uit te schakelen. Beide teams mogen elkaar ook onderling uitschakelen om hun doel te verwezenlijken! De Queen stelt zijn/haar geweer in op een andere kleur als die van de twee teams.

THE HUNGER GAMES! (2 - 4 teams)



Je stelt voor aanvang van het spel alle geweren in op verschillende teamkleuren en munitiesoorten. Nadien baken je een op voorhand afgesproken terrein af en verspreidt een buitenstaander alle geweren zorgvuldig. Alle spelers starten tegelijk aan hun zoektocht naar een geweer waarmee ze dan hun Hunger Games kunnen beginnen. Het lot beslist dus tot welk team je hoort en met wat soort geweer je aan de slag zal gaan!

EEN TEGEN ALLEN!



Hierbij gaat er één speler de uitdaging aan tegen al de rest! De speler die alleen speelt krijgt bij het begin van het spel al zijn levens ter beschikking. Alle andere spelers moeten hun eigen levensbalken eerst reduceren tot het laatste balkje (meer of minder naargelang grootte van de groep). De individuele speler krijgt nu enkele minuten om zich voor te bereiden en optimaal te positioneren waarna de groep hem probeert op te zoeken en te vermoorden.