

HANDLEIDING



WERKING GEWEER

AAN / UIT - knop [1]

Kies een teamkleur via [2] en een wapenmodus via [3].

Wanneer je kogels op zijn, moet je op de herlaadknop [4] drukken.

Wanneer de 4 levensbalken allemaal zijn uitgedoofd, ben je uitgeschakeld [5].

Kan je niet veranderen van teamkleur of zijn je levensbalken niet volledig vol?

Dan moet je lasergun waarschijnlijk een **RESET** krijgen - zie uitleg knop [6].



TEAMKLEUREN [knop 2]

Je kan de groep indelen in vier verschillende teamkleuren.

Je kan kiezen tussen blauw, rood, groen en wit. Spelers met dezelfde teamkleur ingesteld kunnen elkaar niet raken.

Verder in deze handleiding zal deze knop ons ook verder helpen bij de Anti Cheat - functie.

WAPENMODUS [knop 3] & KOGELS HERLADEN [knop 4]

Je kan vier verschillende munitiesoorten instellen:

WAPENMODUS	AANTAL KOGELS per herlaadbeurt	SCHADE per 
PISTOOL	12 x 	
LASERGUN	6 x 	 
MACHINEGEWEER	6 x 	 
PLASMA GUN	1 x 	  

Wanneer je kogels op zijn of na het veranderen van wapenmodus dien je de herlaadknop [4] één keer in te

LEVENSBALKEN [knop 5]

De grote lasergun heeft 4 levensbalken, de kleine lasergun heeft 3 levensbalken, elke levensbalk vertegenwoordigt 3  levens.

In totaal heeft elke speler dus 9  (kleine lasergun) of 12  (grote lasergun) levens.

Als je geraakt bent, duurt het een paar tellen voor je opnieuw geraakt kan worden.



HANDLEIDING



ANTI-CHEAT FUNCTIE [knop 6]

Om valsspelen te voorkomen is het niet mogelijk het geweer van nieuwe levens te voorzien zonder hulp van een "vijandig geweer" (= andere teamkleur ingesteld).

Er is dus **altijd een tweede lasergun**, met een **andere teamkleur** op dat moment, **nodig** om een geweer terug te voorzien van nieuwe levensbalken.

Dit kan je praktisch doen met behulp van een lasergun met een andere teamkleur. Je richt de lasers ,aan de voorkant, van beide geweren naar elkaar. Enkel de lasergun met het andere teamkleur duwt de teamknop [6] voor 8 seconden in. Het andere geweer dat geen levens meer had, is nu gereset en kan veranderen van teamkleur of gewoon weer verder spelen.

Dit geweer krijgt dan al zijn levens terug en kan indien nodig daarna ook verwisselen van teamkleur op dat moment. Dit systeem werkt op dezelfde manier bij de kleine laserguns.

SCAN ME



BEKIJK ONS
INSTRUCTIEFILMPJE

VOORBEELD:

ZORG DAT DE LASERGUNS GOED MET DE VOORKANT NAAR ELKAAR GERICHT ZIJN



HARNAS BIJGEHUURD? ZO MAAK JE CONNECTIE MET HET HARNAS

Nadat je het **harnas** en je **lasergun** hebt **aangezet**, moeten we beide apparaten nog **koppelen** aan elkaar. Het harnas zal snel knippen wanneer er nog geen geweer mee verbonden is.

BELANGRIJK: zorg eerst dat je Anti Cheat lasergun volledig speelklaar is (volle levensbalken), hoe je dit doet lees je hierboven.



1. Stel je **lasergun** in op de **gewenste teamkleur**.
2. Daarna **schiet je één keer op de voorkant van het te koppelen harnas met je lasergun**.
3. Als je een goede connectie hebt tussen het harnas en je lasergun, dan zullen de levensbalken op je pistool heen en weer oplichten en zal de vest doorlopend branden. Je vest neemt nu ook de gewenste teamkleur aan.
4. Spelen maar!

TIJDENS HET SPEL

Zodra het **harnas gekoppeld** is, worden je **levensbalken op het pistool uitgeschakeld** en speel je **alleen nog met de levens op de vest**. Ook hier heb je opnieuw 4 levensbalken die elk 3 levens waard zijn. Je hebt dus in totaal 12 levens. Je kan enkel nog op de vest geraakt worden.

Zijn je **levens op**? Dan zal de gekoppelde Anti Cheat lasergun **automatisch uitgeschakeld** worden. Je moet de lasergun dan opnieuw resetten en het harnas uitzetten en opnieuw inschakelen. Je kan de koppeling nu opnieuw maken.

SPELSUGGESTIES



FREE FOR ALL! (max 4 pers.)



Ieder voor zich! Elke speler kiest een aparte teamkleur en probeert nu alle andere spelers in het spel uit te moorden. Er worden geen bondgenootschappen toegestaan, last man standing is de winnaar!

TEAM DEATHMATCH! (2 - 4 teams)



Simpel! Je deelt alle spelers op in 2, 3 of 4 teams. Elk team heeft als doelstelling alle vijandige spelers uit de andere teams uit te schakelen.

KILL THE CAPTAIN! (2 - 4 teams)



Alle spelers worden opgedeeld in 2, 3 of 4 teams. Onderling kiest elk team een kapitein die kost wat kost beschermd moet worden tegen de andere teams. Een team verliest onmiddellijk als de kapitein wordt uitgeschakeld!

CAPTURE THE FLAG! (2 - 4 teams)



Ook hier verdeel je alle spelers op in 2, 3 of 4 teams. Elk team heeft zijn eigen thuisbasis. In elke thuisbasis is er een vlag te vinden die door het bijhorende team verdedigd moet worden, terwijl hetzelfde team ook moet proberen de andere vlag(gen) te bemachtigen. De vijandelijke vlag(gen) moeten veroverd worden en veilig tot in de thuisbasis gebracht worden, maar dit kan alleen als de eigen vlag nog in eigen bezit is! Wordt de speler gedood die net een vijandelijke vlag in zijn bezit heeft dan wordt de vlag daar ter plekke achtergelaten en kan zowel vriend of vijand de vlag naar zijn kamp (terug)brengen.

GOD SAVE THE QUEEN, OR KILL HER! (2 teams)



Bij dit spel wordt er één Queen (of King) aangeduid. Alle andere spelers worden opgedeeld in 2 teams. De Queen gaat zich verstoppen ergens op het terrein en doet een blinddoek om. Beide teams vertrekken vanuit een ander punt, enkele minuten nadat de Queen is vertrokken. Het doel van Team 1 is de Queen te zoeken en ze naar een safe zone te begeleiden. Het doel van Team 2 is de Queen te zoeken en uit te schakelen. Beide teams mogen elkaar ook onderling uitschakelen om hun doel te verwezenlijken! De Queen stelt zijn/haar geweer in op een andere kleur als die van de twee teams.

THE HUNGER GAMES! (2 - 4 teams)



Je stelt voor aanvang van het spel alle geweren in op verschillende teamkleuren en munitiesoorten. Nadien baken je een op voorhand afgesproken terrein af en verspreidt een buitenstaander alle geweren zorgvuldig. Alle spelers starten tegelijk aan hun zoektocht naar een geweer waarmee ze dan hun Hunger Games kunnen beginnen. Het lot beslist dus tot welk team je hoort en met wat soort geweer je aan de slag zal gaan!

EEN TEGEN ALLEN!



Hierbij gaat er één speler de uitdaging aan tegen al de rest! De speler die alleen speelt krijgt bij het begin van het spel al zijn levens ter beschikking. Alle andere spelers moeten hun eigen levensbalken eerst reduceren tot het laatste balkje (meer of minder naargelang grootte van de groep). De individuele speler krijgt nu enkele minuten om zich voor te bereiden en optimaal te positioneren waarna de groep hem probeert op te zoeken en te vermoorden.