MINIGOLF

AANTAL DEELNEMERS : **1 tot 8**

INHOUD

13 Hindernissen
2 Putters volwassenen
2 Putters kinderen
4 Minigolfballen
1 Scoreblok
1 Draagtas



SPELREGELS

Bouw je eigen minigolfparcours! De set kan zowel binnen als buiten gebruikt worden: op kortgemaaid gras, tapijt, een harde vloer of asfalt. Kies een zo vlak mogelijke ondergrond.

HET PARCOURS UITZETTEN

- Verdeel de hindernissen over het terrein. Elke hindernis vormt één baan. Je kan ook 2 hindernissen na elkaar zetten voor een moeilijkere baan.
- Leg per baan een startpunt vast, op 2 à 5 meter van de hindernis. Hoe verder, hoe moeilijker.
- Nummer de banen en speel ze in volgorde af. Laat genoeg ruimte tussen de banen, zodat spelers elkaar niet hinderen.

DE BALLEN

- Witte ballen = voor een harde ondergrond, zoals een vloer, terras of asfalt.
- Roze ballen = voor een zachte ondergrond, zoals gras of tapijt.

MINIGOLF SPEL

- De spelers spelen elke baan één voor één uit, in een vaste volgorde. Iedereen start vanaf het startpunt.
- Een baan is uitgespeeld wanneer de bal in het doel van de hindernis blijft liggen of er volledig doorheen gaat.
- Maximum 6 slagen per baan. Lukt het niet? Noteer dan 7 slagen en ga naar de volgende baan.
- Rolt de bal buiten het speelveld? Leg hem terug op de plaats waar hij het veld verliet.

PUNTENTELLING

- Noteer na elke baan het aantal slagen per speler op de scorekaart.
- De speler met het laagste totaal aantal slagen na alle banen is de winnaar.

VEILIGHEID EN ONDERHOUD

- Zwaai de putter nooit hoger dan kniehoogte en houd afstand van de speler die aan de beurt is.
- Niet op de hindernissen staan of zitten. Putters niet gebruiken om mee te slaan of te gooien.
- Veeg na gebruik zand en gras van de hindernissen, droog natte onderdelen af en berg alles op in de draagtas.
- Tel bij het terugbrengen na: 13 hindernissen, 4 putters en 4 ballen. Meld eventuele schade.

Spelsuggesties vind je op de volgende pagina!

EIGENDOM VAN RENT YOUR ADVENTURE

SPELSUGGESTIES

SPELEN MET DE MINIGOLFSET

Speel eens een andere variant! Tip: gebruik de scorekaart ook voor de spelletjes hieronder.

1. PAR-SPEL

- Geef elke baan vooraf een "par": het aantal slagen dat een goede speler nodig heeft (meestal 2, 3 of 4).
- Noteer per baan hoeveel slagen je onder of boven de par zit. Wie na het parcours het laagst staat, wint.

2. HOLE-IN-ONE

- Iedereen krijgt per baan maar 1 slag. Zit de bal in één keer in het doel? Dan krijg je 1 punt.
- Wie na alle banen de meeste punten heeft, wint. Ideaal als snelle afsluiter!

3. MATCHPLAY

- 1 tegen 1 of 2 tegen 2 = wie een baan in de minste slagen uitspeelt, wint die baan en krijgt 1 punt. Bij gelijke stand krijgt niemand een punt.
- Wie na alle banen de meeste banen gewonnen heeft, wint de match.

4. TEAMAFLOSSING

- Maak teams van 2 of 3 spelers. Binnen het team slaan de spelers om de beurt: speler 1 slaat af, speler 2 slaat de volgende slag, enzovoort.
- Het team met het laagste totaal na het parcours wint.

5. TIJDRIT

- Speel het hele parcours zo snel mogelijk. Een tweede speler houdt de tijd bij met een stopwatch.
- Elke slag telt als 10 extra seconden. De snelste eindtijd wint. Snel stappen mag, lopen niet!

6. ONTWERP EEN BAAN

- Elk team ontwerpt 3 banen voor het andere team. Combineer hindernissen of gebruik extra obstakels, zoals boeken, planken of kegels.
- Welk team speelt de banen van de tegenstander in de minste slagen uit?

7. ANDERE HAND

- Speel het parcours met je andere hand, met één hand aan de putter of met de putter van de kinderen. Zo zijn de kansen voor iedereen gelijk!

8. DOELSCHIETEN (vanaf 4 jaar)

- Leg de kleine doelschijven op 1, 2 en 3 meter. Een bal die op de schijf blijft liggen, is 1, 2 of 3 punten waard. Wie haalt na 5 slagen de meeste punten?

Veel plezier!

EIGENDOM VAN RENT YOUR ADVENTURE