PARACHUTE

AANTAL DEELNEMERS : **6 tot 20**

INHOUD

1 Speelparachute (Ø 6 meter)
20 Handlussen
Gewicht: 3,5 kg



GEBRUIK

Leg de parachute open op een vlakke, open plek zonder obstakels, zoals een grasveld, speelplaats of sporthal. Voorzie rondom minstens 2 meter vrije ruimte (in totaal ca. 10 x 10 meter). Speel buiten niet bij harde wind.

De parachute is geschikt voor 6 tot 20 spelers. Hoe meer spelers, hoe mooier de golven en koepels!

OPSTELLEN

- Vouw de parachute volledig open met de gekleurde kant naar boven.
- Verdeel de spelers gelijkmatig rond de rand. Elke speler neemt een handlus vast; met minder spelers mag iedereen 2 handlussen vastnemen.
- Houd de handlussen vast met de handpalmen naar beneden. Draai de lussen nooit rond je pols of hand.
- Spreek één spelleider af die de commando's geeft, zodat iedereen tegelijk beweegt.

BASISBEWEGINGEN

- Golven = beweeg de parachute met kleine, snelle bewegingen op en neer. Kleine golven = rustige zee, grote golven = storm.
- Paddenstoel = iedereen tilt de parachute tegelijk zo hoog mogelijk op tot boven het hoofd. De parachute bolt op als een grote koepel.
- Iglo = maak een paddenstoel, zet 3 stappen naar voren, breng de parachute achter je rug naar beneden en ga op de rand zitten. Iedereen zit nu samen onder de koepel.
- Draaimolen = draai je naar de zijkant, houd de parachute met één hand vast en wandel, huppel of loop samen in een cirkel.

VEILIGHEID EN ONDERHOUD

- Laat kinderen enkel spelen onder toezicht van een volwassene.
- Niet aan de parachute rukken en niet met schoenen over de parachute lopen: het nylon kan scheuren.
- Houd scherpe voorwerpen (sleutels, juwelen, stokken, …) uit de buurt van de parachute.
- Schud na gebruik gras en zand uit de parachute. Laat een natte parachute volledig drogen vóór het opvouwen, om schimmel en geurtjes te vermijden.
- Breng de parachute droog en netjes opgevouwen terug. Meld eventuele schade bij het terugbrengen.

Spelsuggesties vind je op de volgende pagina!

EIGENDOM VAN RENT YOUR ADVENTURE

SPELSUGGESTIES

SPELLETJES MET DE PARACHUTE

Sommige spelletjes gebruiken ballen. Deze zijn niet inbegrepen: gebruik lichte, zachte ballen zoals schuimballen of strandballen.

1. POPCORN

- Benodigd = 5 à 10 lichte ballen.
- Leg de ballen op de parachute en maak samen golven: de ballen springen op als popcorn in een pan.
- Variatie: schud alle ballen er zo snel mogelijk af, of houd ze zo lang mogelijk op de parachute.

2. WISSEL VAN PLAATS

- Maak een paddenstoel. De spelleider roept een kenmerk, bv. “Iedereen met een blauwe trui!” of “Iedereen die jarig is in de zomer!”.
- Die spelers laten hun handlus los en lopen onder de parachute door naar een andere vrije plaats, vóór de parachute terug zakt.

3. HAAIENAANVAL

- Iedereen zit rond de parachute met de benen eronder en houdt de rand vast. Maak kleine golven: dit is de zee.
- Eén speler is de haai en kruipt onder de parachute. De haai tikt de benen van een speler aan; die speler roept “Haai!”, verdwijnt onder de parachute en wordt ook haai.
- Het spel eindigt wanneer er nog maar één speler boven water zit.

4. KAT EN MUIS

- Eén speler is de muis en kruipt onder de parachute. Eén speler is de kat en kruipt zonder schoenen bovenop de parachute.
- De andere spelers maken golven zodat de kat de muis moeilijk kan zien. Heeft de kat de muis getikt? Dan zijn twee nieuwe spelers aan de beurt.

5. PARACHUTEVOLLEYBAL

- Benodigd = 1 lichte bal. Verdeel de groep in twee teams, elk aan één helft van de parachute.
- Lanceer de bal samen met je team naar de helft van de tegenstander. Valt de bal aan hun kant van de parachute, dan scoort jouw team een punt.

6. ROLLENDE BAL

- Leg een bal op de parachute. Laat de bal samen in een cirkel langs de rand rollen door de parachute om beurten een beetje op te tillen en te laten zakken.
- Lukt het? Probeer dan de andere richting uit, of speel met twee ballen tegelijk.

7. STORM OP ZEE

- De spelleider vertelt een verhaal over een boot op zee. Bij elk sleutelwoord hoort een beweging: “zon” = stil houden, “wind” = kleine golven, “storm” = grote golven, “bliksem” = paddenstoel.

8. DE IGLO

- Een rustige afsluiter: maak samen een iglo (zie basisbewegingen). Hoe lang blijft de koepel staan? Tel samen luidop tot de parachute helemaal is gezakt.

Veel plezier!